

Regeln für die Gewerbegebiete (commercial / COM)

Terra Neo, Terra Micron, Terra Tetris, Terra Solaris, Terra Nautica, Terra Paradise, Terra Tron, Terra Nexus, Terra Oxx, Terra Maris, Terra Sol , Terra Luna, Sun Life, Sun City, Eco One, Sun Prestige

- für Geschäfte, Malls, Diskotheken, Clubs, Wohnnutzung erlaubt.
- keine riesigen Werbeflächen - max. 20x20m oder 400qm
- Abstand zwischen den Werbetafeln lassen
- keine Skyboxes unter 300 m
- 0,5 m - 1 m Gebäudeabstand zur Grundstücksgrenze einhalten.
- keine Bannlinien gestattet.
- kein "prim littering", d.h. ungenutzte Bauteile nicht auf dem Land verkommen lassen
- keine Geländesprünge an den Parcelgrenzen
- keine Belästigungen der anderen Bewohner
- keine Abhör- / Spionagescripts
- keine illegale Pornographie
- kein Glücksspiel oder Casino
- Sicherungsscripts müssen 20 Sekunden Vorwarnzeit geben
- keine Waffen, keine PvP (Player vs. Player) Kämpfe
- keine "huge prims" (Primitives/Prims/Bauteile mit Längen grösser als 10 Meter)
- Keine fliegende Werbetafel / Würfel über 50m Höhe.
- Maximal eine fliegende Werbetafel pro 10000qm
- Das banen von Rapid Sims Bewohner auf Rapid Sims Estate ist nicht gestattet.
- maximale Bauhöhe 100 m. Ausnahmen auf Anfrage möglich.
- keine temp rezzer Objekte gestattet

Regeln für die Wohngebiete (residential / RES)

Netia, Netia Prime , Netia Palms, Netia Shores, Netia Sands, Netia Southbeach

- nur für Wohnzwecke (Büros ohne Verkaufsräume sind gestattet)
- keine gewerbliche oder kommerzielle Nutzung
- keine Shops, keine Verkaufsautomaten, keine Werbung
- keine Skyboxes unter 300 m
- 0,5 m - 1 m Gebäudeabstand zur Grundstücksgrenze einhalten.
- keine permanenten Bannlinien.
- kein "prim littering", d.h. ungenutzte Bauteile nicht auf dem Land verkommen lassen
- keine Geländesprünge an den Parcelgrenzen
- keine Belästigungen der anderen Bewohner
- keine Abhör- / Spionagescripts
- keine illegale Pornographie
- kein Glücksspiel oder Casino
- Sicherheitsscripts müssen 20 Sekunden Vorwarnzeit geben
- keine Waffen, keine PvP (Player vs. Player) Kämpfe
- keine "huge prims" (Primitives/Prims/Bauteile mit Längen grösser als 10 Meter)
- Das banen von Rapid Sims Bewohner auf Rapid Sims Estate ist nicht gestattet.
- maximale Bauhöhe 40m. Ausnahmen auf Anfrage möglich.
- keine temp rezzer Objekte gestattet
- Büros ohne Verkaufsaustattung und aussenwerbung sind gestattet.

Übersicht der Regionen

http://rapidsl.de/index.php?option=com_content&task=view&id=26&Itemid=67

Preise und Steuer

Preis per qm zwischen 7L\$ und 10 L\$ (512 qm = 5120 L\$)

Grundsteuer für 512 qm Land im Monat

US Dollar : 3,57 US\$

Euro : 2,98 Eur

Linden Dollar : 994 Linden\$

Eine Übersicht über unsere Preise und Steuer finden Sie hier:

http://rapidsl.de/index.php?option=com_content&task=view&id=42&Itemid=85

Sie erwerben das Land direkt bei Rapid Sims und leisten jeden Monat eine Zahlung an Rapid Sims. Die Zahlung muss jeden Monat im voraus erfolgen. Wenn Sie in Zahlungsverzug geraten, erhalten Sie eine Nachricht von Rapid Sims. Sieben Tage nach der Fälligkeit, geht das Land zurück an Rapid Sims ohne Anspruch auf Erstattung.

KEIN PREMIUM ACCOUNT NOTWENDIG

Sie benötigen keinen Premium Account um Land von RapidSL zu erwerben und Sie müssen keine monatlichen Zahlungen an Linden Labs leisten.

RapidSL Starter Kit

Jeder Landkäufer erhält ein RPSL Starter Kit mit vielen hochwertigen Texturen und 90 Scripten im Wert von insgesamt 1000 L\$.

http://rapidsl.de/pages/starter_kit.html

Geländehöhen / Terrain Limits

Wohngebiete (residential)

Netia: -100 bis 30 Meter

Netia Prime: -100 bis 30 Meter

Netia Palms: -100 bis 30 Meter

Netia Maris: -100 bis 30 Meter

Netia Shores: -100 bis 30 Meter

Netia Shoutbeach: -100 bis 30 Meter

Gewerbegebiete (commercial)

Terra Neo: -100 bis 30 Meter

Terra Micron: -100 bis 30 Meter

Terra Tetris: -100 bis 30 Meter

Terra Solaris: -100 bis 30 Meter

Terra Nautica: -100 bis 30 Meter

Terra Paradise -100 bis 30 Meter

Terra Nexus -100 bis 30 Meter

max. Anzahl Agents / Agent Limits

Wohngebiete (residential)

Netia: 50 Agents

Netia Prime: 50 Agents

Netia Palms: 50 Agents

Netia Maris: 50 Agents

Netia Shores: 50 Agents

Netia Shoutbeach: 50 Agents

Gewerbegebiete (commercial)

Terra Neo: 70 Agents

Terra Micron: 70 Agents

Terra Tetris: 70 Agents

Terra Solaris: 70 Agents

Terra Nautica: 70 Agents

Terra Paradise: 70 Agents

Terra Tron 70 Agents

Terra Nexus 70 Agents

Allgemeine Estate Einstellungen

- Teleport frei wählbar
- öffentlicher Zugang
- Aufteilen und Zusammenlegen von Parcels möglich
- Weiterverkauf von Parcels möglich
- Voicechat aktiviert

Landrückgabe oder Umtausch

Landrückgaben sind nicht möglich, die Bewohner müssen sich selber um den Verkauf ihrer Parzelle auf dem freien Markt kümmern. Hierbei werden allerdings Umzugsgebühren fällig, ausser die Landmenge wird beim Umzug vergrössert oder eine anderslautende Vereinbarung wurde beim Landkauf getroffen.

Sonderregeln für Primland

Primland: Kanäle und Wege gehören zur Infrastruktur und werden als Primland verkauft. Kaufen Sie derartiges Land um die Anzahl Ihrer verfügbaren Prims zu erhöhen, müssen alle Wege und Strassen erhalten bleiben, sowie Name und Beschreibung (name, description) der Parzellen. "Auto Return" und "Create Objects" muss auf Primland abgeschaltet sein, während "Object Entry" und "Run Scripts" für "All Residents" erlaubt sein muss. Bitte als Besitzer von Primland auf diese Einstellungen achten.

Ihre Ansprechpartner für die Regionen von Rapid Sims sind:
per IM:

Milz Yue, Chester Gilks, Taksin Nakamura

per eMail: team@rapidsl.de

Weitere Informationen und Kontaktmöglichkeiten finden Sie
auf unsere Webseite <http://www.rapidsl.de>

[Hier gehts zum Landstore >>](#)

[>> Lesen Sie mehr zu den von uns Angeboten Leistungen.](#)